

Svenska Riddarsällskaps samarbetsgrupp

Reviderat och justerat av Rojo 09-11-20 / jgre 09-11-22

Syfte och mål med Rikstörnering

Syftet med Rikstörneringen är att de som utövar tornerospel i Sverige, under organiserade och trevliga former skall kunna träffas, umgås och utbyta erfarenheter. Målet är att öka kunskapen om de medeltida torneringarna, öka ridkunskap och vapenhantering hos riddarna, samt inte minst att utveckla ridderlighet.

Regler

Vid **Rikstörnering** där svenska mästare utses

1. Arrangemanget

1.1 Ansökan

Rikstörnering, där de svenska mästarerna individuellt och i lag skall koras, arrangeras av den organisation och den förening som av Svenska Riddarsällskaps Samarbetsgrupp erhållit uppdraget.

Ansökan om att få arrangera Rikstörnering inlämnas till SRS i god tid så att ansökan kan behandlas på SRS möte (okt) året före. Förslag till tävlingsgrenar bör bifogas ansökan.

1.2 Inbjudan

Inbjudan till tävling skall tillställas föreningarna i SRS minst 2 månader före tävlingsdatum. I inbjudan skall framgå vilka grenar som kommer att ingå i tävlingen. I förekommande fall skall även framgå mått, avstånd etc., som de tävlande behöver veta.

1.3 Härold och domare

Varje arrangör har att utse en kunnig och kompetent härold. Härolden är säkerhetsansvarig. Han är vidare rådgivande till domarna och för vid behov deras talan. Härolden skall vara ett stöd för domarna och har ett övergripande säkerhetsansvar även utanför banan och domarnas ansvarsområden.

Tävlingen döms av fyra auktoriserade domare på arenan. Domare skall i sin roll vara objektiv och opartisk och skall vara väl förtrogen med reglerna. *Liksom i andra sammanhang måste sunt förnuft tillämpas vid bedömningen och det återfaller oftast på domarens erfarenhet, kunskap och vilja.*

Domares bedömning kan ej överklagas.

Eventuella påtalade regelstridiga beslut skall avgöras innan tävling kan fortsätta.

1.4 Arrangörs-PM

För anvisningar, instruktioner och övriga uppgifter för arrangörer hänvisas till särskilt arrangörs-PM.

2. Tävlingen

Deltagande förening/sällskap skall vara registrerad vid SRS registeransvarige och inneha organisationsnummer.

Rätt att delta i rikstörneringen har det ekipage som av någon förening anmälts. Föreningen skall ingå i SRS.

Eventuella nya föreningar måste vara registrerade i SRS före 31 mars innevarande år för att kunna delta.

Riddarnamn och vapensköld kan endast registreras för en förening och skall vara registrerat i SRS register före 31 mars. Det riddarnamn som den 31 mars var registrerat vid en viss förening får inte företräda annan förening vid Rikstörneringen.

Enskilda riddare utan föreningstillhörighet skall vara registrerad före 31/3. En registreringsavgift om 100kr/år tillkommer och skall erläggas innan registrering.

Riddare som vill företräda annan förening än den där riddarnamn och sköld är registrerat, skall anmäla detta före 31 mars.

Ekipage får ej företräda olika föreningar under samma Rikstörnering.

För att få delta i Rikstörneringen skall riddaren vara mantalsskriven i Sverige och vara fyllda 18 år.

Deltagande förening/sällskap skall ha utsett en lagledare. Lagledaren svarar för kontakten med härold och domare och skall företräda sina riddare vid t.ex. genomgångar. Lagledaren får inte samtidigt vara domare.

Det åligger lagledare att se till att anmälda deltagare känner till dessa regler.

2.1 Individuell tävling

I kvalomgången lottas deltagarna i den individuella tävlingen till startgrupp om 6 – 8 tävlande. Två grupper, en från varje sida, tävlar samtidigt i varje omgång. Startordning och startsida avgörs genom lottning. En riddare från vardera sidan startar samtidigt på gemensamt startkommando (5.2).

Antalet omgångar bestäms av deltagarantalet.

Skulle antalet riddare vara udda, eller om något ekipage utgår eller utesluts, skall ”spökryttare” inträda.

Spökryttaren bedöms som tävlande men hans poäng tillgodoräknas inte.

Varje riddare rider en gång på varje mål i kvalomgången. De tolv med bästa resultaten rider en finalomgång.

Skulle flera ha samma resultat som den tolfte placerade, deltar även dessa i finalomgången.

Startordningen avgörs genom lottning.

Den riddare som erhållit den högsta sammanlagda poängen efter båda omgångarna koras som segrare. Skulle två eller flera sluta på samma poäng, rids om segern på det moment som härlden beslutar.

2.2 Lagtävling

I lagtävling skall deltagande förenings lag bestå av *fyra* ekipage. *Deltaande förening får anmäla obegränsat antal lag.* Sammansatta lag från olika föreningar är ej tillåtna.

Varje riddare rider en gång på varje mål.

Lagens startordning och startsida avgörs genom lottning.

Häst får inte bytas ut under pågående tävling och inget annat ekipage får sättas in om en riddare av någon anledning utgår. *I så fall skall en spökryttare inträda. Spökryttaren bedöms som tävlande men hans poäng tillgodoräknas inte laget.*

Erövrade poäng behålls av laget även om någon lagmedlem utgått.

Det lag, vars riddare vid sammanräkning erhållit högsta poäng, koras som segrare. Skulle två eller flera lag sluta på samma poäng, utser laget en riddare att utföra omridning på det moment härlden beslutar.

2.3 Man mot Man (ej obligatorisk tävling)

I Man mot Man bedöms riddarens skicklighet att hantera sitt vapen och att samtidigt skydda sig med sin sköld.

Inte enbart träffar bedöms utan även riddarens uppträdande och ridderlighet. Riddaren skall med sin lans träffa motståndarens sköld. En träff på motståndarens häst medför *uteslutning*, liksom om en träff på motståndarens kropp bedöms som avsiktlig. Skulle båda riddarna träffa motståndarskölden, eller missa, görs anridningen om. Riddarna får högst tre försök, därefter utser domarna en segrare. Domarna kan avbryta och utse en segrare även innan tredje försöket.

Riddarna måste mötas inom tiltens längd.

Startkommandon m.m, se p 5.2

2.4 Inställd tävling

Om någon tävlingsdag måste ställas in så skall den individuella tävlingen alltid prioriteras och genomföras.

Skulle inte lagtävlingen kunna genomföras sammanräknas de *fyra* bästa resultaten från respektive lag i den individuella tävlingen, och utgör då lagresultatet.

Tävling kan endast avlysas av veterinär och arrangör i samverkan.

3. Ekipaget

3.1 Rustningen

Rustningen skall spegla tidsepoken 1199-1399 i Norden och skall vara heraldiskt utformad.

3.2 Riddaren

Riddarens utrustning skall vara heltäckande efter historisk förlaga. Handskar får användas, men skall vara av sådan typ att förmågan att greppa vapen ej försämras. Brynjehuva skall användas på rännarbanan. Vid första inridning, -presentation av riddaren, skall hjälm och fana (motsvarande) bäras till rustningen.

Förutom ringbrynja är även läderbeklädnad eller gambechan tillåtet. Hjälmen bör vara tillverkad i plåt efter historisk förebild.

Riddare skall visa ridderlighet och behandla sin häst väl. Riddare eller riddares väpnare (motsv) som uppträder oridderligt och/eller olämpligt på **tävlingsområdet** kan av härld avvisas och uteslutas.

3.3 Hästen

För att delta i rikstornering skall hästens mankhöjd vara över 148 cm. Mätintyg krävs inte men hästen kan mätas på plats om domarna så begär.

Hästen skall bära schabrak eller hintertyg.

Hästen, liksom ekipaget, skall vara tränad och väl förberedd för tornerspel. Det åligger härolden att avvisa häst, eller ekipage, som han anser brister i detta avseende.

All påverkan på bettet utöver normal tygel är ej tillåtet.

Häst får ej bytas under pågående tävling (t.ex. mellan olika grenar).

Vaccinations intyg krävs ej.

3.4 Vapnen

Alla vapen skall efterlikna historiska förebilder. Vid oklarheter kontakta SRS vapenansvarige.

Det är **mycket viktigt att alla vapen hanteras med största försiktighet** för att undvika skador på publik, medtävlare, motståndare eller den egna hästen.. Spetsiga vapen skall alltid föras med spetsen uppåt när **de inte används i momentet på rännarbanan eller i startfällan**. Vapen får inte föras eller bäras i samlingsfällan. Den som mot reglerna ändå för vapen i samlingsfällan skall varnas eller avvisas om säkerhetsansvarige så anser. Medförande av sidovapen i andra tävlingsmoment är ej tillåtet. *Undantag svärd i slutna slida (3.4.3)*
Riddare bör medföra egna vapen.

3.4.1 Lans skall vara minst 300 cm. Greppet (handtaget) skall vara klart markerat. Avståndet mellan lansspetsen och greppets främre markering skall vara 200 cm (+-3cm). Lansen skall alltid föras i greppet med en hand och handen får inte flyttas. Lans får vara spetsig eller trubbig. Den trubbiga lansens spets får inte överstiga 30 mm i diameter. Riddare kan ha fler än en lans.

3.4.2 Spjut skall vara minst 210 cm och vara försedd med spjutspets av järn.

3.4.3 Svärd skall vara en eller en och en halvhands och av järn / stål (totallängd 80-120 cm) och skall vara tillverkade efter korrekta riktlinjer för att säkerställa säkerheten. Svärd av s.k. prydnadstyp får ej användas. Svärd får bäras vid sidan i slutna slida även i andra grenar än svärdsgrenar.

3.4.4.Stridsgissel består av ett skaft av järn eller järnbeslaget trä, och tre kättingar samt handledsrem/säkerhetsrem. Skaftets längd c:a 50 cm och kättinglängden c:a 35 cm

3.4.5 Stridsklubba / hjälmkrossare skall vara mellan 50-70 cm, av trä, järn eller stål och vara försett med handledsrem/säkerhetsrem.

3.5 Väpnaren

Riddare som så önskar skall ha rätt att till tävling medta egen väpnare. Han skall i så fall bära riddarens färg eller vapensköld på dräkten.

Väpnare i övrigt som medverkar inne på rännarbanan skall vara diskret och tidstypiskt klädd.

4. Grenarna

4.1.1 Ridning mot quintan vapen trubbig lans, kritad lansspets

Momentet skall utföras med påtagen hjälm *och sköld*.

Quintanen skall snurra minst ett varv efter godkänd träff på quintanens sköld.. För godkänd träff fordras en klar rund markering från lansspetsen. Quintanens sköld skall vara 21 x 30 cm. Den är försedd med tre poängfält. Mitt på skölden ett svart ”öga”, 30 mm i diameter, omgivet av ett rött fält 120 mm i diameter.

Godkänd träff i ”ögat” ger 10 poäng, träff i röda fältet ger 5 poäng, och på skölden i övrigt 3 poäng. Bruten linje räknas uppåt. .

Avstånd från marken till quintansköldens mitt skall vara c:a 200 cm. Vid anridning skall skölden vara ställd i c:a 75 graders vinkel mot tilten. Kedjan i quintanens arm får inte vara så lång att den vid träff på skölden kan linda sig runt ryttarens arm eller hals.

4.1.2 Spjutning vapen spjut

Föremålet, 15 cm i diameter eller fyrkant, skall spetsas och medföras åtminstone till tiltens borte ände.

Avstånd till tilten minst 3 meter. *Föremålet skall placeras väl synligt.*

Godkänd träff ger 10 poäng.

4.1.3 Låga ringar

vapen svärd

Ringarna skall spetsas på svärdet och bäras åtminstone till tiltens borte ände. Antalet ringar 3-5. Avstånd mellan ringarna 1 meter. Ringens innerdiameter 15 cm. Höjd över marken till ringens centrum 50 cm.

Avstånd till tiltens minst 3 meter.

Godkänd träff ger 4 poäng/ring, maximalt 20 poäng för momentet.

4.1.4 Stridsgissel

vapen stridsgissel

Riddaren skall med sitt vapens kedjor med ett slag krossa eller skada ett uppställt föremål, (t.ex påse med sand).

Handledsrem skall användas för att träff skall godkännas. Höjd över marken 110 – 135 cm.

Avstånd till tiltens minst 3 meter.

Godkänd träff ger 10 poäng

4.1.5 Quintanringar

vapen lans

Två ringar, den ena 10 cm, den andra 15 cm i innerdiameter, hängas bredvid eller över/under varandra i quintanens utsträckta arm/hand. Riddare har att välja vilken han vill träffa. Träffad ring skall bäras åtminstone till tiltens borte ände.

Godkänd träff mindre ringen ger 10 poäng, stora ringen ger 6 poäng.

4.1.6 Svärdshugg

vapen svärd

Riddaren skall med sitt svärd klyva ett uppställt föremål.

Avstånd till tiltens minst 3 meter.

Godkänd träff ger 6 poäng

4.1.7 Tvåkombination – svärd

vapen svärd

Riddaren skall med sitt svärd först klyva ett uppställt föremål (ex. äpple) och därefter sticka (d.v.s. fånga) en ring 10cm. Avstånd mellan målen 10 meter. Höjd över marken 100 - 150cm.

Avstånd till tiltens minst 3 meter.

Poäng per godkänt delmoment =6, max 12 poäng.

4.1.8 Trekombination - svärd

vapen svärd

Riddare skall kunna hantera vapnet i olika situationer på båda sidor av hästen och på olika höjder, t.ex. lågt hugg, hugg på motsatt sida, stick.(rekommenderad höjd: 120, 180, 130cm). Avståndet mellan momenten skall vara minst 10 meter. Avstånd till tiltens minst 2 meter (närmaste målet). Bredden på "ridspåret" skall vara 1,5 meter

Poäng per godkänt delmoment =6. Max 18 poäng.

4.1.9 Ringränning med lans

vapen spetsig lans

Riddaren skall med sin lans på sin högra sida spetsa fem ringar uppsatta på rad och bära dem åtminstone till tiltens ände.

Ringarnas innerdiameter 10cm, avstånd mellan ringarna 1 meter, höjd över marken till ringens centrum 2 meter

Avstånd till tiltens minst 3 meter.

Godkänd träff ger 4 poäng/ring, max 20 poäng

4.1.10 Duellquintan

Borttagen

4.1.11 Stridsklubba, hjälmkrossare

Riddaren skall med sitt vapen med ett slag krossa eller skada ett uppställt föremål. Handledsrem skall användas för att träff skall godkännas.

Avstånd till tiltens minst 3 meter

Godkänd träff ger 10 poäng.

4.1.12 Trekombination lans

vapen lans, trubbig

Tre ringar, varav två i storlek 15 cm och en ring 10 cm, sitter på linje längs tiltens i ungefär samma höjd som quintanringarna (ca 200 cm över marken). Avståndet mellan ringarna skall vara 10 meter. Riddaren skall, **iförd full rustning med hjälm och sköld**, med sin trubbiga lans fånga de upphängda ringarna. Träffad ring skall bäras åtminstone till tiltens borte ände.

Godkänd träff stora ringen ger 6 poäng, mindre ringen 10 poäng, max 22 poäng.

4.1.13 Övriga moment

Andra moment med historisk eller tänkbar förebild kan förekomma. Sådan gren skall godkännas av SRS möte.

5.1 Rännarbanan

- 5.1.1** **Banan** skall vara minst 60 meter lång och minst 15 meter bred. Härtill kommer erforderligt utrymme för ”bo”. Med ”bo” avses samlingsfällan och startfällan. Startfällans ingång markeras på lämpligt sätt. Startlinjer skall vara klart markerade.
- 5.1.2** Vid grenar med flerkombinationer får avståndet från sista målet till motståndarens bo inte understiga 15 meter,
- 5.1.3** *Borttagen*
- 5.1.4** **Tiltens** längd skall vara minst 30 meter och höjden 110-135 cm.
- 5.1.5** **Ringar m.m.** Alla förekommande ringar bör vara av trä och alla mål skall vara väl synliga. De förekommande ringarna skall ha en innerdiameter om 5, 10 eller 15 cm. (liten-, mellan- resp stor ring).
- 5.1.6** **Framridning** och test av utrustning/grenar skall vara möjligt dagen innan tävlingarna för samtliga deltagare som så önskar.

5.2 Momentets genomförande

Efter upprop och kommandot ”färdiga” har ekipaget *högst* 15 sekunder på sig att i skritt hämta sitt vapen och komma i startposition i startfällan.

Väpnare eller annan medhjälpare får följa med ekipaget fram till startfällan.

Startkommandot är: ”Är riddarna klara? Fem sekunder, tre, två, ett, attack!”

Ekipaget skall inom 5 sekunder från kommandot ”attack” ha passerat startlinjen, i annat fall diskvalificeras ekipaget.

Vändningen vid tiltens ände skall ske kontrollerat och inte närmare rännarbanans kortsida än en meter.

Efter utfört moment skall riddaren under kontrollerade och säkra former lämna ifrån sig vapnet och vidare skritta in i boet.

Riddare som genomfört moment men tilldömts omridning p.g.a. uppenbar störning, får själv välja omridning eller att behålla eventuellt erhållna poäng i momentet.

5.3 Gångart

Vid all ridning längs tilten är gångarten galopp.

5.4 Bestraffning.

Brott mot dessa regler bestraffas med tillsägelse, poängavdrag, varning, diskvalificering eller uteslutning.

Diskvalificering gäller tävlingsmomentet. Uteslutning gäller hela tävlingen. Två varningar innebär uteslutning.

Med poängavdrag avses i regel en reducering av i momentet erhållna poäng med hälften (50 %).

- 5.4.1** Domare kan göra poängavdrag för det ekipage vars riddare han anser rider omotiverat sakta eller på annat sätt tillskansar sig en omotiverad fördel.
- 5.4.2** Riddare som bedöms hantera sina vapen vårdslöst skall av härolden/domaren uteslutas.
- 5.4.3** Den som på ett godkänt sätt genomfört ett moment men som sen okontrollerat kastar det fångade föremålet (ringar, kudde etc) skall erhålla poängavdrag i momentet enligt *häroldens/domarens* bedömning.
- 5.4.4** Härolden/domare kan göra poängavdrag, eller utesluta, det ekipage han anser uppträder okontrollerat på banan.
- 5.4.5** Ekipage som efter start går på fel sida om tilten, eller som rider in i motståndarens bo, skall erhålla en varning. Upprepas detta skall ekipaget uteslutas.
- 5.4.6** Riddare som ramlar av sin häst förlorar poängen i momentet oavsett var han ramlar av på rännarbanan. Vid omkullridning efter utfört moment behålls poängen.

6.1 *Ändringar och tillägg*

- 6.1.1 Översyn av dessa regler görs på SRS möte. Förslag om ändringar eller tillägg skall vara SRS regelansvarige tillhanda senast 15 oktober för att kunna behandlas på mötet.